



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADOR**  
 FACULTAD DE INFORMÁTICA Y CIENCIAS APLICADAS  
 TÉCNICO EN INGENIERÍA DE SOFTWARE, SEMIPRESENCIAL.  
 Del 01-2022 al 02-2023

**6.4 Malla curricular.**



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADOR**  
 FACULTAD DE INFORMÁTICA Y CIENCIAS APLICADAS  
 TÉCNICO EN INGENIERÍA DE SOFTWARE, SEMIPRESENCIAL.  
 AÑO DE INICIO: 2022

**Periodo de vigencia:**  
 Del ciclo 01-2022 al ciclo 02-2023

I AÑO		CICLO II		CICLO III		CICLO IV	
1	ING1-I	5	PRO1-T	9	PRO2-T	13	PRO3-T
Inglés I		Programación I		Programación II		Programación III	
Br	4	2	4	5	4	9	4
2	ALG1-T	6	PROE-T	10	AYDS-T	14	EPRO-T
Algoritmos I		Programación Orientada a Objetos		Arquitectura del Software		Ingeniería del Software	
Br	4	Br	4	6	4	10	4
3	EXOE-I	7	DPWEB-T	11	DSIW1-T	15	DSIW2-T
Expresión Oral y Escrita del Español		Desarrollo de la Plataforma Web		Desarrollo de Sistemas Informáticos Web I		Desarrollo de Sistemas Informáticos Web II	
Br	4	2	4	7	4	11	4
4	MAT1-T	8	BAS1-T	12	BAS2-T	16	EMTE-T
Matemática I		Base de Datos I		Base de Datos II		Emprendedurismo Tecnológico	
Br	4	Br	4	8	4	12	4
16 U.V.		16 U.V.		16 U.V.		16 U.V.	
16 U.V.		32 U.V.		48 U.V.		64 U.V.	

**PROCESO DE GRADUACIÓN**

**ASIGNATURAS QUE SE PUEDEN PROGRAMAR EN CICLO EXTRAORDINARIO**  
 Nota: Un estudiante podrá cursar solamente una asignatura en ciclo extraordinario.

1	ING1-I	3	EXOE-I	4	MAT1-T	8	BAS1-T
Inglés I		Expresión Oral y Escrita del Español		Matemática I		Base de Datos I	
Br	4	Br	4	Br	4	Br	4

NÚMERO CORRELATIVO	→		←	CÓDIGO
				NOMBRE DE LA ASIGNATURA
PRE-REQUISITO	→		←	UNIDADES VALORATIVAS

**Proceso de Graduación:**  
 Es el conjunto de actividades académicas que desarrolla el egresado, de acuerdo con la modalidad de cada IES, con la asesoría de un docente especializado.