

Licenciatura en Informática.

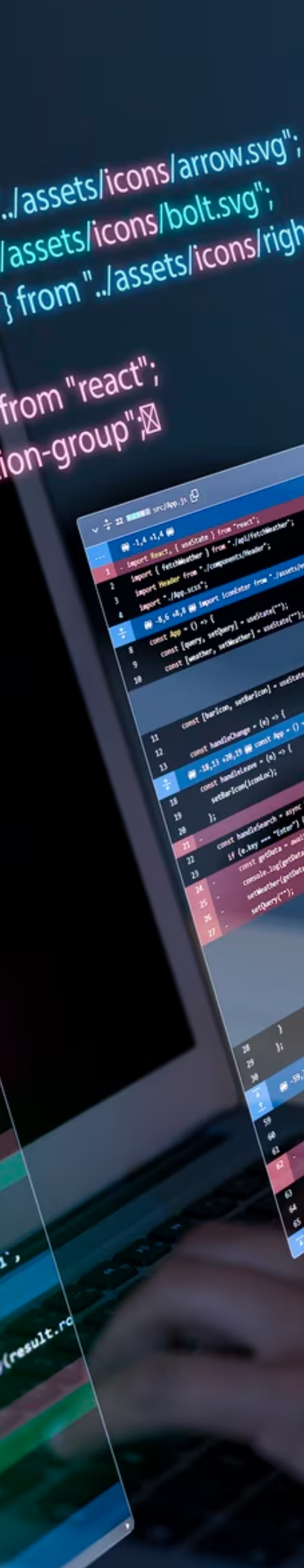
Semipresencial



UTEC

Universidad Tecnológica de El Salvador





¿Por qué estudiar Licenciatura en Informática?

- La Licenciatura en Informática es la carrera comprometida con el servicio de la información en sus diferentes formas y medios. El desarrollo de las Tecnologías de la Información (TIC'S), posee sus cimientos en la ciencia de la informática. Empresas e instituciones de diferente índole están migrando cada día a plataformas informáticas dinámicas, confiables y con múltiples servicios que agreguen valor a las gestiones empresariales.

Competencias básicas

- Resolver problemas matemáticos.
- Resolver problemas mediante la aplicación del pensamiento lógico.
- Identificar los componentes internos de una computadora y ensamblarla.
- Identificar los fenómenos físicos e interpretarlos de acuerdo a normas internacionales.
- Aplicar las herramientas estadísticas, para llevar a cabo un análisis de información que permita facilitar la toma de decisiones.
- Aplicar el análisis matemático, lógico y estadístico en aspectos financieros.
- Aplicar los conocimientos generales sobre la administración de la empresa.
- Aplicar los principios de la administración de personal.

Competencias de especialidad

- Aplicar técnicas, métodos y estándares de ingeniería de software.
- Aplicar la programación orientada a objetos al desarrollo de sistemas de información.
- Analizar y diseñar sistemas de información.
- Diseñar y administrar bases de datos.
- Garantizar la conectividad de redes.
- Programar sistemas de información.

- Diseñar, configurar e instalar redes.
- Desarrollar aplicaciones utilizando lenguaje de programación orientado a la Web.
- Administrar de forma eficiente los recursos tecnológicos y humanos.
- Integrar técnicas de programación para el desarrollo de sistemas ambiente Web.
- Tomar decisiones gerenciales apoyándose en la tecnología y en los diferentes sistemas de información.
- Aplicar técnicas, métodos, estándares de ingeniería de software para el desarrollo de aplicaciones empresariales y de la Web.
- Elaborar planes de negocios para implementar proyectos tecnológicos.
- Aplicar técnicas para toma de decisiones gerenciales, apoyándose en la tecnología y en los diferentes sistemas de información.
- Gestionar las redes de datos para control y soporte.

¿Cuál es el área laboral en que se puede desarrollar el futuro profesional?

- Asesoría y consultoría en informática.
- Gerencia de informática.
- Analista programador.
- Administración de redes de datos.
- Otros cargos afines.



6.4 Malla Curricular



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADOR
FACULTAD DE INFORMÁTICA Y CIENCIAS APLICADAS
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA, MODALIDAD SEMIPRESENCIAL.
AÑO DE INICIO: 2023

Periodo de Vigencia:
Del ciclo 01-2023 al ciclo 02-2024

I AÑO		CICLO II		CICLO III		II AÑO		CICLO IV		CICLO V		III AÑO		CICLO VI		CICLO VII		CICLO VIII		CICLO IX		CICLO X	
1. A010.E	5. A020.F	9. PR010.I	13. PR020.I	17. PR030.I	21. PR040.I	25. PR050.I	29. PR060.I	33. PR070.I	37. PR080.I	41. PR090.I	45. PR100.I	49. PR110.I	53. PR120.I	57. PR130.I	61. PR140.I	65. PR150.I	69. PR160.I	73. PR170.I	77. PR180.I	81. PR190.I	85. PR200.I	89. PR210.I	93. PR220.I
Algoritmos I	Algoritmos II	Programación I	Programación II	Programación III	Programación IV	Programación V	Programación VI	Programación VII	Programación VIII	Programación IX	Programación X	Programación XI	Programación XII	Programación XIII	Programación XIV	Programación XV	Programación XVI	Programación XVII	Programación XVIII	Programación XIX	Programación XX	Programación XXI	Programación XXII
B1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
2. A030.E	6. PR010.F	10. PR020.F	14. PR030.F	18. PR040.F	22. PR050.F	26. PR060.F	30. PR070.F	34. PR080.F	38. PR090.F	42. PR100.F	46. PR110.F	50. PR120.F	54. PR130.F	58. PR140.F	62. PR150.F	66. PR160.F	70. PR170.F	74. PR180.F	78. PR190.F	82. PR200.F	86. PR210.F	90. PR220.F	94. PR230.F
Arquitectura de las Computadoras	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	Métodos de Programación III	Métodos de Programación IV	Métodos de Programación V	Métodos de Programación VI	Métodos de Programación VII	Métodos de Programación VIII	Métodos de Programación IX	Métodos de Programación X	Métodos de Programación XI	Métodos de Programación XII	Métodos de Programación XIII	Métodos de Programación XIV	Métodos de Programación XV	Métodos de Programación XVI	Métodos de Programación XVII	Métodos de Programación XVIII	Métodos de Programación XIX	Métodos de Programación XX	Métodos de Programación XXI	Métodos de Programación XXII	Métodos de Programación XXIII
3. MAT1.F	7. PR011	11. PR021	15. PR031	19. PR041	23. PR051	27. PR061	31. PR071	35. PR081	39. PR091	43. PR101	47. PR111	51. PR121	55. PR131	59. PR141	63. PR151	67. PR161	71. PR171	75. PR181	79. PR191	83. PR201	87. PR211	91. PR221	95. PR231
Matemática I	Fundamentos de Física Aplicada	Fundamentos de Física Aplicada	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)	Lenguaje Unificado de Modulo (LUM)
B2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
4. ST010.H	8. MED1.F	12. BAS1.I	16. BAS2.I	20. BAS3.I	24. BAS4.I	28. BAS5.I	32. BAS6.I	36. BAS7.I	40. BAS8.I	44. BAS9.I	48. BAS10.I	52. BAS11.I	56. BAS12.I	60. BAS13.I	64. BAS14.I	68. BAS15.I	72. BAS16.I	76. BAS17.I	80. BAS18.I	84. BAS19.I	88. BAS20.I	92. BAS21.I	96. BAS22.I
Seminario Taller de Competencias	Métodos de Programación II	Base de Datos I	Base de Datos II	Base de Datos III	Base de Datos IV	Base de Datos V	Base de Datos VI	Base de Datos VII	Base de Datos VIII	Base de Datos IX	Base de Datos X	Base de Datos XI	Base de Datos XII	Base de Datos XIII	Base de Datos XIV	Base de Datos XV	Base de Datos XVI	Base de Datos XVII	Base de Datos XVIII	Base de Datos XIX	Base de Datos XX	Base de Datos XXI	Base de Datos XXII
B3	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
5. MAT2.F	9. PR012	13. PR022	17. PR032	21. PR042	25. PR052	29. PR062	33. PR072	37. PR082	41. PR092	45. PR102	49. PR112	53. PR122	57. PR132	61. PR142	65. PR152	69. PR162	73. PR172	77. PR182	81. PR192	85. PR202	89. PR212	93. PR222	97. PR232
Matemática II	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional	Realidad Nacional
B4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
6. ST020.H	10. MED2.F	14. BAS1.F	18. BAS2.F	22. BAS3.F	26. BAS4.F	30. BAS5.F	34. BAS6.F	38. BAS7.F	42. BAS8.F	46. BAS9.F	50. BAS10.F	54. BAS11.F	58. BAS12.F	62. BAS13.F	66. BAS14.F	70. BAS15.F	74. BAS16.F	78. BAS17.F	82. BAS18.F	86. BAS19.F	90. BAS20.F	94. BAS21.F	98. BAS22.F
Seminario Taller de Competencias	Métodos de Programación III	Base de Datos I	Base de Datos II	Base de Datos III	Base de Datos IV	Base de Datos V	Base de Datos VI	Base de Datos VII	Base de Datos VIII	Base de Datos IX	Base de Datos X	Base de Datos XI	Base de Datos XII	Base de Datos XIII	Base de Datos XIV	Base de Datos XV	Base de Datos XVI	Base de Datos XVII	Base de Datos XVIII	Base de Datos XIX	Base de Datos XX	Base de Datos XXI	Base de Datos XXII
B5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
7. A040.E	11. A050.F	15. A060.F	19. A070.F	23. A080.F	27. A090.F	31. A100.F	35. A110.F	39. A120.F	43. A130.F	47. A140.F	51. A150.F	55. A160.F	59. A170.F	63. A180.F	67. A190.F	71. A200.F	75. A210.F	79. A220.F	83. A230.F	87. A240.F	91. A250.F	95. A260.F	99. A270.F
Algoritmos III	Algoritmos IV	Algoritmos V	Algoritmos VI	Algoritmos VII	Algoritmos VIII	Algoritmos IX	Algoritmos X	Algoritmos XI	Algoritmos XII	Algoritmos XIII	Algoritmos XIV	Algoritmos XV	Algoritmos XVI	Algoritmos XVII	Algoritmos XVIII	Algoritmos XIX	Algoritmos XX	Algoritmos XXI	Algoritmos XXII	Algoritmos XXIII	Algoritmos XXIV	Algoritmos XXV	Algoritmos XXVI
B6	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
8. A050.E	12. A060.F	16. A070.F	20. A080.F	24. A090.F	28. A100.F	32. A110.F	36. A120.F	40. A130.F	44. A140.F	48. A150.F	52. A160.F	56. A170.F	60. A180.F	64. A190.F	68. A200.F	72. A210.F	76. A220.F	80. A230.F	84. A240.F	88. A250.F	92. A260.F	96. A270.F	100. A280.F
Arquitectura de las Computadoras	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	Métodos de Programación III	Métodos de Programación IV	Métodos de Programación V	Métodos de Programación VI	Métodos de Programación VII	Métodos de Programación VIII	Métodos de Programación IX	Métodos de Programación X	Métodos de Programación XI	Métodos de Programación XII	Métodos de Programación XIII	Métodos de Programación XIV	Métodos de Programación XV	Métodos de Programación XVI	Métodos de Programación XVII	Métodos de Programación XVIII	Métodos de Programación XIX	Métodos de Programación XX	Métodos de Programación XXI	Métodos de Programación XXII	Métodos de Programación XXIII
B7	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
9. A060.E	13. A070.F	17. A080.F	21. A090.F	25. A100.F	29. A110.F	33. A120.F	37. A130.F	41. A140.F	45. A150.F	49. A160.F	53. A170.F	57. A180.F	61. A190.F	65. A200.F	69. A210.F	73. A220.F	77. A230.F	81. A240.F	85. A250.F	89. A260.F	93. A270.F	97. A280.F	101. A290.F
Algoritmos IV	Algoritmos V	Algoritmos VI	Algoritmos VII	Algoritmos VIII	Algoritmos IX	Algoritmos X	Algoritmos XI	Algoritmos XII	Algoritmos XIII	Algoritmos XIV	Algoritmos XV	Algoritmos XVI	Algoritmos XVII	Algoritmos XVIII	Algoritmos XIX	Algoritmos XX	Algoritmos XXI	Algoritmos XXII	Algoritmos XXIII	Algoritmos XXIV	Algoritmos XXV	Algoritmos XXVI	Algoritmos XXVII
B8	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
10. A070.E	14. A080.F	18. A090.F	22. A100.F	26. A110.F	30. A120.F	34. A130.F	38. A140.F	42. A150.F	46. A160.F	50. A170.F	54. A180.F	58. A190.F	62. A200.F	66. A210.F	70. A220.F	74. A230.F	78. A240.F	82. A250.F	86. A260.F	90. A270.F	94. A280.F	98. A290.F	102. A300.F
Arquitectura de las Computadoras	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	Métodos de Programación III	Métodos de Programación IV	Métodos de Programación V	Métodos de Programación VI	Métodos de Programación VII	Métodos de Programación VIII	Métodos de Programación IX	Métodos de Programación X	Métodos de Programación XI	Métodos de Programación XII	Métodos de Programación XIII	Métodos de Programación XIV	Métodos de Programación XV	Métodos de Programación XVI	Métodos de Programación XVII	Métodos de Programación XVIII	Métodos de Programación XIX	Métodos de Programación XX	Métodos de Programación XXI	Métodos de Programación XXII	Métodos de Programación XXIII
B9	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
11. A080.E	15. A090.F	19. A100.F	23. A110.F	27. A120.F	31. A130.F	35. A140.F	39. A150.F	43. A160.F	47. A170.F	51. A180.F	55. A190.F	59. A200.F	63. A210.F	67. A220.F	71. A230.F	75. A240.F	79. A250.F	83. A260.F	87. A270.F	91. A280.F	95. A290.F	99. A300.F	103. A310.F
Algoritmos V	Algoritmos VI	Algoritmos VII	Algoritmos VIII	Algoritmos IX	Algoritmos X	Algoritmos XI	Algoritmos XII	Algoritmos XIII	Algoritmos XIV	Algoritmos XV	Algoritmos XVI	Algoritmos XVII	Algoritmos XVIII	Algoritmos XIX	Algoritmos XX	Algoritmos XXI	Algoritmos XXII	Algoritmos XXIII	Algoritmos XXIV	Algoritmos XXV	Algoritmos XXVI	Algoritmos XXVII	Algoritmos XXVIII
B10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
12. A090.E	16. A100.F	20. A110.F	24. A120.F	28. A130.F	32. A140.F	36. A150.F	40. A160.F	44. A170.F	48. A180.F	52. A190.F	56. A200.F	60. A210.F	64. A220.F	68. A230.F	72. A240.F	76. A250.F	80. A260.F	84. A270.F	88. A280.F	92. A290.F	96. A300.F	100. A310.F	104. A320.F
Arquitectura de las Computadoras	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	Métodos de Programación III	Métodos de Programación IV	Métodos de Programación V	Métodos de Programación VI	Métodos de Programación VII	Métodos de Programación VIII	Métodos de Programación IX	Métodos de Programación X	Métodos de Programación XI	Métodos de Programación XII	Métodos de Programación XIII	Métodos de Programación XIV	Métodos de Programación XV	Métodos de Programación XVI	Métodos de Programación XVII	Métodos de Programación XVIII	Métodos de Programación XIX	Métodos de Programación XX	Métodos de Programación XXI	Métodos de Programación XXII	Métodos de Programación XXIII
B11	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
13. A100.E	17. A110.F	21. A120.F	25. A130.F	29. A140.F	33. A150.F	37. A160.F	41. A170.F	45. A180.F	49. A190.F	53. A200.F	57. A210.F	61. A220.F	65. A230.F	69. A240.F	73. A250.F	77. A260.F	81. A270.F	85. A280.F	89. A290.F	93. A300.F	97. A310.F	101. A320.F	105. A330.F
Algoritmos VI	Algoritmos VII	Algoritmos VIII	Algoritmos IX	Algoritmos X	Algoritmos XI	Algoritmos XII	Algoritmos XIII	Algoritmos XIV	Algoritmos XV	Algoritmos XVI	Algoritmos XVII	Algoritmos XVIII	Algoritmos XIX	Algoritmos XX	Algoritmos XXI	Algoritmos XXII	Algoritmos XXIII	Algoritmos XXIV	Algoritmos XXV	Algoritmos XXVI	Algoritmos XXVII	Algoritmos XXVIII	Algoritmos XXIX
B12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
14. A110.E	18. A120.F	22. A130.F	26. A140.F	30. A150.F	34. A160.F	38. A170.F	42. A180.F	46. A190.F	50. A200.F	54. A210.F	58. A220.F	62. A230.F	66. A240.F	70. A250.F	74. A260.F	78. A270.F	82. A280.F	86. A290.F	90. A300.F	94. A310.F	98. A320.F	102. A330.F	106. A340.F
Arquitectura de las Computadoras	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	Métodos de Programación III	Métodos de Programación IV	Métodos de Programación V	Métodos de Programación VI	Métodos de Programación VII	Métodos de Programación VIII	Métodos de Programación IX	Métodos de Programación X	Métodos de Programación XI	Métodos de Programación XII	Métodos de Programación XIII	Métodos de Programación XIV	Métodos de Programación XV	Métodos de Programación XVI	Métodos de Programación XVII	Métodos de Programación XVIII	Métodos de Programación XIX	Métodos de Programación XX	Métodos de Programación XXI	Métodos de Programación XXII	Métodos de Programación XXIII
B13	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
15. A120.E	19. A130.F	23. A140.F	27. A150.F	31. A160.F	35. A170.F	39. A180.F	43. A190.F	47. A200.F	51. A210.F	55. A220.F	59. A230.F	63. A240.F	67. A250.F	71. A260.F	75. A270.F	79. A280.F	83. A290.F	87. A300.F	91. A310.F	95. A320.F	99. A330.F	103. A340.F	107. A350.F
Algoritmos VII	Algoritmos VIII	Algoritmos IX	Algoritmos X	Algoritmos XI	Algoritmos XII	Algoritmos XIII	Algoritmos XIV	Algoritmos XV	Algoritmos XVI	Algoritmos XVII	Algoritmos XVIII	Algoritmos XIX	Algoritmos XX	Algoritmos XXI	Algoritmos XXII	Algoritmos XXIII	Algoritmos XXIV	Algoritmos XXV	Algoritmos XXVI	Algoritmos XXVII	Algoritmos XXVIII	Algoritmos XXIX	Algoritmos XXX
B14	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
16. A130.E	20. A140.F	24. A150.F	28. A160.F	32. A170.F	36. A180.F	40. A190.F	44. A200.F	48. A210.F	52. A220.F	56. A230.F	60. A240.F	64. A250.F	68. A260.F	72. A270.F	76. A280.F	80. A290.F	84. A300.F	88. A310.F	92. A320.F	96. A330.F	100. A340.F	104. A350.F	108. A360.F
Arquitectura de las Computadoras	Programación Orientada a Objetos	Programación Orientada a Objetos	Métodos de Programación III	Métodos de Programación IV	Métodos de Program																		